

Regolamento "MEMORIAL TINO BARRANCA 2007"

1. **Inizio del Memorial:** La Società Sportiva Sedilo organizza il Memorial Tino Barranca 2007: **Torneo di Calcio a 5**. La data prevista per l'inizio delle gare è quella di martedì 17 luglio 2007.
2. **Campo di gioco:** il Memorial verrà disputato nel campo di calcetto. Al suo interno potranno permanere solamente i giocatori. Massimo due dirigenti per squadra potranno seguire la gara dalle panchine situate al di fuori della rete.
3. **Numero di giocatori e sostituzioni:** la gara si disputerà fra due squadre formate da **5 giocatori** compreso il portiere. Le squadre avranno una rosa di **min 7 e max 10 giocatori**. E' consentita la sostituzione di un numero illimitato di giocatori e, un giocatore sostituito potrà a sua volta sostituire un altro giocatore. Le sostituzioni sono volanti (cambi all'americana), potranno essere fatte quando il pallone è in gioco, purché si facciano lungo la linea mediana del campo e solo quando il compagno da sostituire sia effettivamente uscito dal rettangolo di gioco. La gara non potrà avere inizio se il numero dei giocatori, per entrambe le squadre, non sarà almeno di 3. Il tempo d'attesa per le squadre ritardatarie è fissato in **10 minuti**, rispetto all'orario ufficiale stabilito, pertanto, la gara dovrà avere inizio non oltre tale tempo, al termine del quale **scatterà la sconfitta a tavolino per 5 a 0**.
4. **Tesserati F.I.G.C.:** durante lo svolgimento delle gare del Memorial **ciascuna squadra potrà schierarsi in campo con massimo 4 giocatori che risultano essere tesserati F.I.G.C. nella stagione 2006/2007 (nei 5 in campo ci deve sempre essere almeno un non tesserato)**. Vengono considerati tesserati i giocatori che partecipano, anche solo in panchina, in partite ufficiali F.I.G.C. (prima squadra, non categorie giovanili). Nel caso in cui **una squadra, durante il corso di una gara, presenti contemporaneamente in campo 5 giocatori tesserati subirà la sconfitta a tavolino per 5 a 0 e sarà soggetta a un'ammenda pari a 50 €**.
5. **Iscrizioni:** le iscrizioni al Memorial **scadranno improrogabilmente martedì 3 luglio 2007**. Dovranno essere presentate su apposito **Modulo da richiedere e riconsegnare ai soci della S. S. Sedilo** indicando: nome e cognome dei giocatori, se sono tesserati o meno F.I.G.C., e i colori delle maglie. **La quota di iscrizione, per una squadra che annovera in rosa fino a 3 tesserati, è pari a 120 €**. E' tuttavia fatta salva la possibilità per ogni squadra di iscrivere un numero superiore di tesserati previo pagamento di una quota superiore di iscrizione secondo la seguente **aliquota progressiva**: + 5 € per il quarto tesserato; + 10 € per il quinto; + 15 € per il sesto; + 20 € per il settimo; + 25 € per l'ottavo; + 30 € per il nono. (Ad esempio una squadra che intenda iscrivere 6 tesserati pagherà 120 € di quota fissa più 30 € di quota aggiuntiva: 15+10+5). Il tutto è finalizzato ad una maggior distribuzione dei giocatori tesserati fra le squadre. Naturalmente, ogni squadra dovrà avere in rosa almeno un giocatore non tesserato F.I.G.C..
6. **Svolgimento del torneo:** **martedì 10 luglio 2007 verranno formati i gironi**, con teste di serie, in base al numero di squadre iscritte. Ogni squadra giocherà partite a gara secca. Saranno assegnati 3 punti per la vittoria, 1 punto per il pareggio e 0 punti per la sconfitta. **In caso di parità fra squadre, per accedere ai QUARTI DI FINALE, si osserverà il seguente ordine: 1) scontri diretti; 2) differenza reti negli scontri diretti; 3) maggior numero di reti fatte negli scontri diretti; 4) differenza reti globale; 5) maggior numero totale di reti fatte; 6) squadra più disciplinata; 7) sorteggio.** La durata delle gare è stabilita in due tempi da **25 minuti** ciascuno. L'arbitro dovrà prolungare ciascuno dei suddetti tempi per eventuali recuperi inerenti incidenti o altre eventuali cause. L'intervallo fra i due tempi di gara sarà di 10 minuti. In caso di parità durante quarti, semifinali e finali, si disputeranno altri due **tempi supplementari di 10 minuti ciascuno**. Nel

caso di ulteriore parità si andrà ai **calci di rigore** (5 a squadra, poi avanti ad oltranza). Le due squadre vincenti le semifinali disputeranno la finale per il 1° e 2° posto, mentre le perdenti disputeranno la finale per il 3° e 4° posto.

7. **Direzione gare:** tutte le gare del presente torneo saranno dirette da **arbitri non ufficiali** (dirigenti della S.S. Sedilo e altri). Le decisioni dell'arbitro sono sempre inappellabili.
8. **Squalifiche e ammonizioni:** tutti i provvedimenti di natura disciplinare saranno decisi dal direttore di gara che ha la facoltà di ammonire o espellere i giocatori che a suo insindacabile parere infrangono le regole del calcio. Per ogni giocatore espulso dal campo la squalifica scatta automaticamente. Il giocatore espulso non potrà più prendere parte all'incontro, ma potrà essere sostituito, **dopo 5 minuti**, da un altro giocatore. L'espulsione scatta anche nel caso in cui, durante lo svolgimento di una partita, lo stesso giocatore è ammonito per due volte. Oltre a questi due casi i turni di squalifica scatteranno anche quando un giocatore collezionerà due cartellini gialli in diverse partite. Tale conteggio sarà però azzerato prima dell'inizio dei quarti di finale. E' fatta salva la possibilità di **azzerare la squalifica** di un giocatore **attraverso il pagamento di una multa** pari a 20 € durante il girone iniziale, 25 € per quarti di finale e semifinale, 30 € per la finale. In caso di comportamento gravemente scorretto da parte di uno o più partecipanti al Memorial: minacce, tentativo di rissa, rissa, i colpevoli verranno **squalificati definitivamente** dal torneo.
9. **Fuorigioco, rimesse laterali e calci d'angolo:** nel torneo non sarà applicata la regola del fuorigioco. Una volta fuori dal campo il pallone dovrà essere rimesso in gioco **con i piedi** dal punto in cui è uscito. I giocatori della squadra avversaria dovranno stare ad una distanza dalla palla non inferiore ai **tre metri**. Una rete non può essere segnata direttamente dalla rimessa laterale, **salvo deviazioni** di uno o più giocatori. Nei calci d'angolo i giocatori della squadra avversaria dovranno stare ad una distanza dalla palla non inferiore ai **cinque metri**. La rete segnata direttamente dal calcio d'angolo è valida.
10. **Premi:** saranno premiate le prime tre squadre classificate. I premi saranno i seguenti: **1° classificato:** Trofeo + Montepremi in denaro; **2° classificato:** Coppa; **3° classificato:** Coppa.

IMPORTANTE: Si ricorda che i giocatori scenderanno in campo sotto la propria responsabilità, l'organizzazione declina qualsiasi responsabilità per eventuali infortuni.

Per evidenti motivi organizzativi, e visto il notevole tempo a disposizione per la creazione delle squadre, è **IMPOSSIBILE** accettare le iscrizioni pervenute oltre la data del 3 luglio.

Non sono inoltre possibili spostamenti di partite o cambiamenti di orario dopo la stampa dei calendari fissata per il 10 luglio, salvo totale consenso delle squadre interessate.

Per quanto non specificato dal seguente regolamento si rinvia alle decisioni ufficiali della F.I.G.C. assunte per l'applicazione del regolamento del calcio a 11 e del calcio a 5.

La Società Sportiva Sedilo confidando nella fattiva collaborazione di tutti per la positiva riuscita della manifestazione ringrazia anticipatamente per la partecipazione e augura a tutti un buon divertimento!

La Società Sportiva Sedilo