



# **Regolamento**

## **"Memorial Tino Barranca 2008"**

1. **Inizio Memorial:** la Società Sportiva Sedilo organizza il Memorial Tino Barranca 2008, “**Torneo di calcio a 5**”. La data prevista per l’inizio delle gare è quella di **lunedì 14 luglio 2008**.
2. **Campo di gioco:** il Memorial verrà disputato nel campo di calcetto. Al suo interno potranno permanere solamente i giocatori e l’arbitro. Massimo due dirigenti per squadra potranno seguire le gare della propria squadra dalle panchine situate al di fuori della rete; questi dovranno necessariamente tenere un atteggiamento consono alla manifestazione.
3. **Composizione squadre:** le squadre avranno una rosa di **min 8 e max 12** giocatori . **Non potranno essere inseriti giocatori, ne in sostituzione di altri, ne a completamento della rosa stessa dopo l’inizio del Memorial.**
4. **Tesserati F.I.G.C.:** non vi è nessun limite di iscrizione al numero di giocatori tesserati F.I.G.C. per ciascuna squadra, ne al loro impiego durante le partite (ogni squadra può essere composta anche da 12 tesserati e potrà giocare con 5 tesserati in campo contemporaneamente).  
Vengono considerati tesserati i giocatori che partecipano, anche solo in panchina, in partite ufficiali F.I.G.C. (prima squadra, non categorie giovanili).
5. **Iscrizioni:** le iscrizioni al Memorial **scadranno improrogabilmente lunedì 30 giugno 2008**. Dovranno essere presentate su apposito **Modulo da richiedere nei bar e riconsegnare ai soci della S.S. Sedilo** indicando: nome squadra, nome e cognome dei giocatori, se sono tesserati o meno F.I.G.C. e i colori delle maglie.
6. **Colori sociali:** le squadre sono obbligate a dichiarare al momento dell'iscrizione il colore sociale. Comunque sarà compito dell'organizzazione mettere a disposizione dei fratini necessari al riconoscimento dei calciatori da parte dell'Arbitro; verrà privilegiata la squadra che ha effettuato per prima l'iscrizione.
7. **Quota di iscrizione:** la quota di iscrizione, per una squadra che annovera in rosa **sino a 3** tesserati F.I.G.C., è pari a **120 €** Per le squadre composte **da 4 a 12** tesserati è pari a **150 €**
8. **Svolgimento del torneo: mercoledì 9 luglio 2008 verranno formati i gironi**, (minimo 4 squadre per girone), con teste di serie, in base al numero di squadre iscritte. Ogni squadra giocherà partite a gara secca contro le rispettive avversarie del proprio girone. Saranno assegnati 3 punti per la vittoria, 1 punto per il pareggio e 0 punti per la sconfitta. In caso di parità fra squadre per accedere agli **Ottavi di Finale** (o quarti in base al numero di squadre iscritte), si osserverà il seguente ordine: 1) scontri diretti; 2) differenza reti negli scontri diretti; 3) maggior numero di reti fatte negli scontri diretti; 4) differenza reti globale; 5) minor numero totale di reti subite; 6) squadra più disciplinata; 7) sorteggio. La durata delle gare è stabilita in due tempi da **25 minuti** ciascuno.  
L’arbitro dovrà prolungare ciascuno dei suddetti tempi per eventuali recuperi inerenti incidenti o altre eventuali cause. L’intervallo fra i due tempi di gara sarà di 10 minuti. In caso di parità durante gli ottavi (e in seguito nei quarti, semifinali e finali) si disputeranno altri due **tempi supplementari di 10 minuti ciascuno**. Nel caso di ulteriore parità si andrà ai **calci di rigore** (5 a squadra, poi avanti ad oltranza).
9. **Direzione gare:** tutte le gare del presente torneo saranno dirette da **arbitri non ufficiali** (dirigenti della S.S. Sedilo e altri). Le decisioni dell’arbitro sono sempre inappellabili.
10. **Numero di giocatori e sostituzioni:** la gara si disputerà fra due squadre formate da 5 giocatori compreso il portiere. E’ consentita la sostituzione di un numero illimitato di giocatori e, un giocatore sostituito potrà a sua volta sostituire un altro giocatore. Le sostituzioni sono volanti (cambi all’americana), potranno essere fatte quando il pallone è in gioco, purché si facciano lungo la linea mediana del campo e solo quando il compagno da sostituire sia effettivamente uscito dal rettangolo di gioco. La gara non potrà avere inizio se il numero dei giocatori, per entrambe le squadre, non sarà almeno di **3**. il tempo d’attesa per le squadre ritardatarie è fissato in **15 minuti**, rispetto all’orario ufficiale stabilito, pertanto, la gara dovrà avere inizio non oltre tale tempo, al termine del quale **scatterà la sconfitta a tavolino per 3 a 0**.
11. **Squalifiche e ammonizioni:** tutti i provvedimenti di natura disciplinare saranno decisi dal direttore di gara che ha la facoltà di ammonire o espellere i giocatori che a suo insindacabile parere infrangono le regole del calcio. Per ogni giocatore espulso dal campo la squalifica scatta automaticamente.

Il giocatore espulso non può sostare in panchina né ai bordi del rettangolo di gioco. Il giocatore espulso viene squalificato anche per l'incontro successivo ed analogo provvedimento viene comminato al giocatore che raggiunge le tre ammonizioni in più gare.

Tale conteggio sarà però azzerato prima dell'inizio degli Ottavi di Finale (o quarti).

L'espulsione scatta anche nel caso in cui, durante lo svolgimento di una partita, lo stesso giocatore è ammonito per due volte; anche in questo caso verrà squalificato per l'eventuale prossima partita.

Dopo l'espulsione di un giocatore se la formazione rimane in inferiorità numerica, essa vi resta per un periodo massimo di 3 minuti o fino alla prima rete subita, poi subentrerà se disponibile, un giocatore dalla panchina.

12. **Timeout:** è previsto un timeout a tempo per ciascuna squadra.
13. **Disciplina:** in caso di comportamento gravemente scorretto da parte di uno o più partecipanti al Memorial: minacce, tentativo di rissa, rissa, ecc.. i colpevoli verranno squalificati definitivamente dal torneo.
14. **Fuorigioco:** nel torneo non sarà applicata la regola del fuorigioco.
15. **Rimesse laterali e calci d'angolo:** vengono battuti da dietro o sulla linea con i piedi all'esterno del campo entro 3 secondi, pena la perdita di possesso della palla a favore dell'avversario; su specifica richiesta di distanza effettuata dalla squadra in possesso palla, direttamente al direttore di gara, verrà determinata da quest'ultimo una distanza minima di 3 metri dalla palla. Una rete non può essere segnata direttamente dalla rimessa laterale, salvo deviazioni di uno o più giocatori. La rete segnata direttamente dal calcio d'angolo è valida.
16. **Falli di gioco:** non è consentito il gioco da terra. La scivolata è considerata fallo. Ogni 5 falli subiti verrà concesso il calcio di rigore libero dal dischetto situato all'esterno dell'area di rigore.
17. **Calcio di punizione:** è sempre diretto. Gli avversari staranno a 5 metri. Se la squadra che ha subito il fallo chiede la distanza bisogna attendere il fischio dell'arbitro. Altrimenti può essere direttamente battuto entro 3 secondi. La barriera può essere composta da massimo 2 giocatori.
18. **Portiere:** il portiere non può ricevere con le mani un retro passaggio, intenzionale, della propria squadra effettuato con i piedi, ma solo con un colpo di testa, di petto, di ginocchio o di coscia. Non può tenere la palla in mano per più di cinque secondi altrimenti verrà assegnato un calcio di punizione al limite dell'area di rigore per palla trattenuta. Può lanciare la stessa oltre la metà campo con le mani, o anche con i piedi, può altresì tirare in porta.
19. **Premiazioni:** l'organizzazione si riserva di stabilire nel corso del torneo e anche alla fine dello stesso i premi da assegnare.
20. **Infortuni:** con il completamento delle procedure di iscrizione i giocatori liberano da ogni responsabilità l'organizzazione per infortuni, traumi, ecc.. l'organizzazione non risponderà per nessun tipo di infortunio.
21. **Norme finali:** l'organizzazione per consentire il miglior svolgimento della competizione potrà esaminare eventuali problematiche esposte alla sua attenzione. E' comunque inappellabile qualsiasi decisione presa. Se una squadra non riesce a rispettare l'impegno della gara prevista da calendario, dovrà accordarsi con le squadre interessate ai vari spostamenti di giornata e d'orario. Dopo tale accordo (accettato da tutte le squadre interessate allo spostamento) si dovrà informare tassativamente l'organizzazione per l'aggiornamento del calendario. Il tutto comunque deve garantire il regolare svolgimento del torneo nelle date e negli orari previsti.

**Per tutte le normative non citate esplicitamente si assume e vige il regolamento calcio a 5 della F.I.G.C.**

La Società Sportiva Sedilo, confidando nella fattiva collaborazione di tutti per la positiva riuscita della manifestazione ringrazia anticipatamente per la partecipazione e augura a tutti un buon divertimento!

Sedilo, 7 giugno 2008

